

Requisiti d'illuminazione. Livelli e parametri

Nella definizione dei requisiti illuminotecnici si distinguono tre tipi di campi di gioco e tre classi di illuminazione.

I primi sono legati al tipo di attività svolta (es. di allenamento, amatoriale, agonistica...) e si suddividono in base alle dimensioni minime dettate dai regolamenti F.I.G.C. e LND:

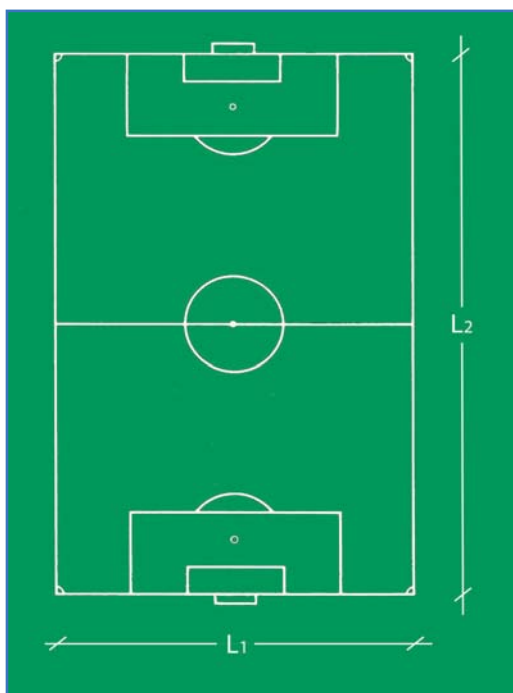


fig.15- Identificazione dimensioni campo di calcio.

-A) L1x L2 dim: 65x105 metri
Campionato Nazionale Dilettanti
Campionato di Eccellenza
Campionato di Promozione

-B) L1x L2 dim: 50x100 metri
Campionato di Prima Categoria
Campionato di Seconda Categoria

-C) L1x L2 dim: 45x90 metri
Campionato di Terza Categoria e Amatoriale
Campionato per Attività Giovanile e Scolastica
Campionato di Calcio Femminile

Le classi d'illuminazione, invece, dipendono dalle citate dimensioni e dal numero di spettatori ospitabili dalla struttura sportiva.

Classe I d'illuminazione:

La classe di illuminazione I è prevista per i campi di gioco di tipo a) e b) e capacità dell'impianto sportivo fino a 20.000 spettatori.

I livelli dei parametri quantitativi e qualitativi sono riportati nella tabella 1.

Classe II d'illuminazione:

La classe di illuminazione II è prevista anch'essa per i campi di gioco di tipo A) e B) ma con capacità dell'impianto sportivo fino a 5.000 spettatori.

I livelli dei parametri quantitativi e qualitativi sono riportati nella tabella 1.

Classe III d'illuminazione:

La classe di illuminazione III è prevista per i campi di gioco di tipo c) con capacità dell'impianto sportivo fino a 3.000 spettatori.

I livelli dei parametri quantitativi e qualitativi sono riportati nella tabella 1.

Considerazioni integrative

Tutti gli illuminamenti citati in tabella sono valori mantenuti ($m=0,80$) e si riferiscono all'area principale (PA). Per le aree totali (TA) i livelli d'illumina-

Dimensioni (m)	Classe illuminazione	E_m (lx)	Uniformità		Abbagliamento	P_{max}
			E_{min}/E_{med}	E_{min}/E_{max}	GR_{max}	kW
105x65	1	300	0,70	0,60	50	70
			0,70	0,60	50	70
			0,70	0,60	50	78
			0,70	0,60	50	70
	2	150	0,60	0,50	50	40
			0,60	0,50	50	40
			0,60	0,50	50	35
			0,60	0,50	50	35
100x50	1	300	0,70	0,60	50	60
			0,70	0,60	50	60
	2	150	0,60	0,50	50	55
			0,60	0,50	50	35
			0,60	0,50	50	35
			0,60	0,50	50	35
90x45	3	100	0,60	0,40	55	25
			0,60	0,40	55	25
			0,60	0,40	55	25
			0,60	0,40	55	25

Tab.1 Requisiti illuminotecnici

mento devono essere pari ad un minimo di un 75% di quelli dell'area principale.

Inoltre, ai fini di una corretta visione delle azioni di gioco, è necessario garantire una componente verticale (E_v) minima che non deve essere minore del 30% del livello orizzontale.

La tabella 1 riporta, nell'ultima colonna, anche i valori massimi di potenza attiva **P** ammessi per ciascuna tipologia di campo.

Il valore di **P** è definito come il prodotto tra la potenza nominale del singolo proiettore e il numero dei proiettori previsti.